

Prozesse

Prozess

Ablaufendes Programm.

Multitasking

Mehrere Prozesse können nebenläufig ausgeführt werden. Jeder Prozess hat eigenen Speicherbereich.

kooperatives Multitasking

laufender Prozess bestimmt selbst, wann er die Kontrolle an den Kernel zurückgibt (z.B. Windows 3.X)

präemptives Multitasking

Scheduler weist nach dem Round-Robin-Verfahren den Prozessen Zeitscheiben zu (z.B. Windows-NT, Linux)

Thread

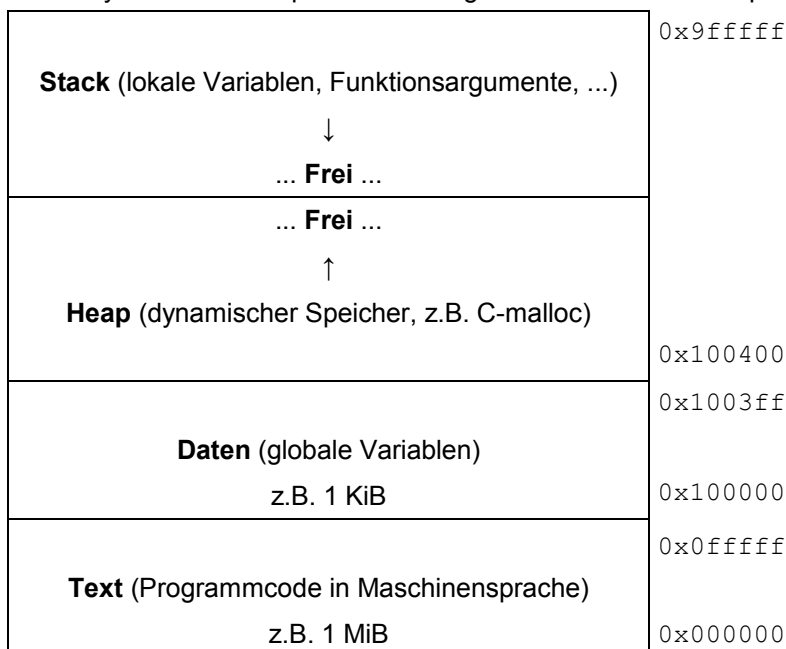
Ausführungsfaden eines Prozesses. Alle Threads eines Prozesses teilen sich den selben Speicherbereich.

Multithreading

jeder Prozess kann mehrere Threads haben, die nebenläufig ausgeführt werden.

Speicherbelegung eines Prozesses

Jedes Byte des Arbeitsspeichers hat eigene Adresse. Gesamtspeicher des Prozesses z.B. 10 MiB



UML-Zustandsdiagramm eines Prozesses

