

JUnit

Grundprinzip

1. Arrange: Vorbedingungen
2. Act: zu testende Methode aufrufen
3. Assert: Behauptung prüfen

Annotations

JUnit 4	JUnit 5	
@BeforeClass	@BeforeAll	einmal
@Before	@BeforeEach	vor jeder Testmethode
@Test	@Test	Testmethode
@After	@AfterEach	nach jeder Testmethode
@AfterClass	@AfterAll	einmal

Assertions

JUnit 4	JUnit 5
fail();	fail();
assertEquals("Optional assertion message.", 1, 1);	assertEquals(1, 1, "Optional assertion message.");
assertArrayEquals("Optional message.", a1, a2);	assertArrayEquals(a1, a1, "Optional message.");
assertTrue();	assertTrue();