

Layoutmanager

1. *FlowLayout*

Konstruktoren:

```
FlowLayout()  
FlowLayout(FlowLayout.CENTER) (bzw. FlowLayout.LEFT, FlowLayout.RIGHT)  
FlowLayout(FlowLayout.RIGHT, 10, 20) (horizontaler Abstand, vertikaler Abstand)
```

Komponenten hinzufügen:

```
Button b = new Button("Hallo");  
add(b);
```

2. *GridLayout*

Konstruktoren:

```
GridLayout()  
GridLayout(3, 2) (3 Zeilen, 2 Spalten)  
GridLayout(3, 2, 10, 20) (Zeilen, Spalten, horizontaler Abstand, vertikaler Abstand)
```

Komponenten hinzufügen:

```
Button b = new Button("Hallo");  
add(b);
```

3. *BorderLayout*

Konstruktoren:

```
BorderLayout()  
BorderLayout(10, 20) (horizontaler Abstand, vertikaler Abstand)
```

Komponenten hinzufügen:

```
Button b = new Button("Hallo");  
add(b, BorderLayout.CENTER); (bzw. .NORTH, .EAST, .SOUTH, .WEST)
```

Beispiel mit verschachtelten Layouts

```
Panel pInnen = new Panel(new GridLayout(0, 2, 10, 0));  
// 0 Zeilen, 2 Spalten, 10 horiz. Abstand  
  
Button b1 = new Button("OK");  
Button b2 = new Button("Abbrechen");  
pInnen.add(b1);  
pInnen.add(b2);  
  
Panel pAussen = new Panel(new FlowLayout(FlowLayout.RIGHT));  
pAussen.add(pInnen);  
  
setLayout(new BorderLayout(0, 0));  
add(pAussen, BorderLayout.SOUTH);
```

