

Dateien in C

FILE Zeiger erstellen*

```
FILE* pDatei;
```

Datei öffnen

```
pDatei = fopen("c:\\hallo.txt", "r"); (zum Lesen)
pDatei = fopen("c:\\hallo.txt", "w"); (zum Schreiben)
pDatei = fopen("c:\\hallo.txt", "a"); (zum Anhängen)
```

Öffnen der Datei erfolgreich?

```
if(pDatei != NULL)...
```

Datenzeiger positionieren

```
int position=13;
fseek(pDatei, position, SEEK_SET); (relativ zum Dateianfang)
fseek(pDatei, position, SEEK_CUR); (relativ zur aktuellen Position)
fseek(pDatei, position, SEEK_END); (relativ zum Dateiende)
```

Dateiende erreicht?

```
if(feof(pDatei))...
```

Einlesen von der Datei

einzelnes Zeichen

```
char zeichen;
zeichen = fgetc(pDatei);
```

1 Datensatz

```
struct Datentyp datensatz;
fread(&datensatz, sizeof(struct Datentyp), 1, pDatei);
```

Schreiben in die Datei

einzelnes Zeichen

```
char zeichen='x';
fputc(zeichen, pDatei);
```

1 Datensatz

```
struct Datentyp datensatz;
fwrite(&datensatz, sizeof(struct Datentyp), 1, pDatei);
```

Text (wie printf)

```
char text[] = "Hallo\nWelt!";
fprintf(pDatei, "%s", text);
```

Datei schliessen

```
fclose(pDatei);
```