

## DLLs (Dynamic Link Libraries)

- A) **Win32-DLL** (benutzt selbst keine MFC),  
C- Schnittstelle
- B) **Standard MFC-DLL** mit **statischer** Bindung (nicht in Standard Edition)  
MFC-Bibliothek ist Teil der DLL, C- Schnittstelle
- C) **Standard MFC-DLL** mit **dynamischer** Bindung,  
MFC-Bibliothek ist nicht Teil der DLL, C- Schnittstelle
- D) **Erweiterungs-MFC-DLL** mit dynamischer Bindung,  
MFC-Bibliothek ist nicht Teil der DLL, C++ / MFC- Schnittstelle

### C) Standard - DLL

#### Server (DLL) erstellen (z.B. MelodieDll)

1. MFC-Anwendungs-Assistent(dll) „MelodieDll“/ Standard-DLL, gemeinsam MFC verwendend
2. In MelodieDll.cpp: Funktion einfügen

```
extern "C" _declspec(dllexport) long Frequenz(char Note)
{
    AFX_MANAGE_STATE(AfxGetStaticModuleState());
    ...
}
```

3. kompilieren

#### Client (EXE) erstellen (z.B. MelodieExe)

1. MFC-Anwendungs-Assistent(exe) „MelodieExe“
2. in MelodieExeDlg.h:  
extern "C" \_declspec(dllimport) long Frequenz(char);
3. .dll-Datei nach **WINNT/system32** oder in den **Debug**-Ordner kopieren
4. MelodieDll.lib in das Projektverzeichnis kopieren
5. *Projekt / Dem Projekt hinzufügen / Dateien / MelodieDll.lib*

### D) Erweiterungs - MFC - DLL

#### Server (DLL) erstellen (z.B. WuerfelDll)

1. MFC-Anwendungs-Assistent(dll) „WuerfelDll“/ Erweiterungs-MFC-DLL
2. Allgemeine Klasse CWuerfel hinzufügen  
in Wuerfel.h: class **AFX\_EXT\_CLASS** CWuerfel
3. kompilieren

#### Client (EXE) erstellen (z.B. WuerfelExe)

1. MFC-Anwendungs-Assistent(exe) „WuerfelExe“
2. .dll-Datei nach **WINNT/system32** oder in den **Debug**-Ordner kopieren
3. Header Datei der neuen Klasse (Wuerfel.h) in das Projektverzeichnis kopieren
4. #include „Wuerfel.h“
5. WuerfelDll.lib in das Projektverzeichnis kopieren
6. *Projekt / Dem Projekt hinzufügen / Dateien / WuerfelDll.lib*