

## Prozesse

### Prozess

Ablaufendes Programm.

### Multitasking

Mehrere Prozesse können nebenläufig ausgeführt werden. Jeder Prozess hat eigenen Speicherbereich.

#### kooperatives Multitasking

laufender Prozess bestimmt selbst, wann er die Kontrolle an den Kernel zurückgibt (z.B. Windows 3.X)

#### präemptives Multitasking

Scheduler weist nach dem Round-Robin-Verfahren den Prozessen Zeitscheiben zu (z.B. Windows-NT, Linux)

### Thread

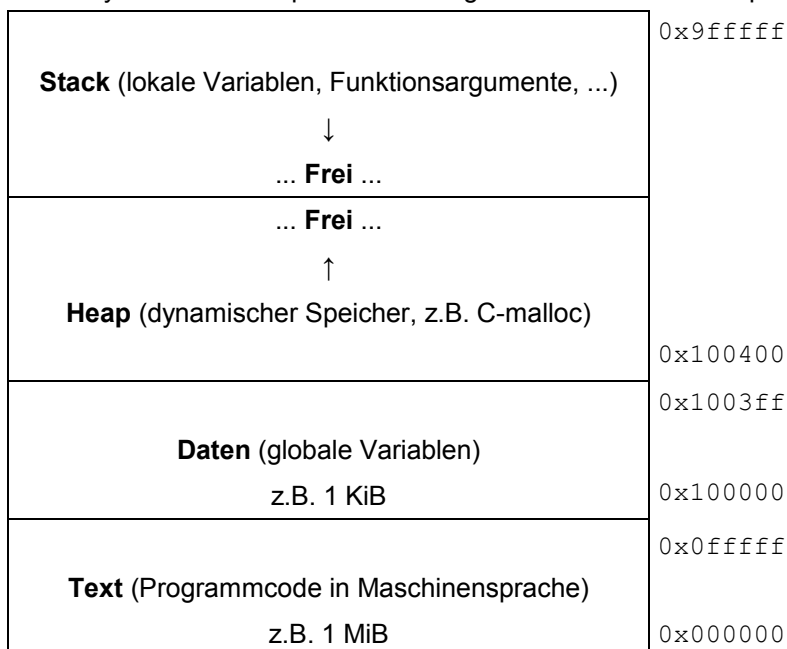
Ausführungsfaden eines Prozesses. Alle Threads eines Prozesses teilen sich den selben Speicherbereich.

### Multithreading

jeder Prozess kann mehrere Threads haben, die nebenläufig ausgeführt werden.

### Speicherbelegung eines Prozesses

Jedes Byte des Arbeitsspeichers hat eigene Adresse. Gesamtspeicher des Prozesses z.B. 10 MiB



### UML-Zustandsdiagramm eines Prozesses

