

Doc – View

C...Doc

OnNewDocument()

Wird aufgerufen, wenn ein neues Dokument angelegt wird
(Starten des Programms bzw. *Datei /Neu*)
Hier Daten initialisieren!

Serialize(CArchive& ar)

Wird aufgerufen bei *Datei/speichern, Datei/öffnen*,
....
if (ar.IsStoring()) ...Datei speichern
if (ar.IsLoading()) ...Datei öffnen

Zeiger auf C...View

```
POSITION pos;
C...View* pView;
pos = GetFirstViewPosition();
pView=(C...View*)GetNextView(pos);
if(pView)
    pView->...
```

C...View

Basisklasse:

CView: leeres weißes Fenster
CFormView: Dialogfenster für Steuerelemente
CEditView: Texteingabefeld
CRecordView: Datenbankanbindung

OnInitialUpdate ()

wird aufgerufen nach *Datei/neu, Datei/öffnen*
Hier Formular initialisieren!

OnDraw()

wird aufgerufen, wenn das Fenster neu gezeichnet wird
pDoc ist Zeiger auf aktuelles Dokument

Zeiger auf C...Doc

```
C...Doc* pDoc = GetDocument();
pDoc->...
```

CMainFrame

Neue Ansicht (z.B. CView2) anzeigen

```
// Alte Ansicht speichern
CView* pAlteAnsicht = GetActiveView();

// Neue Ansichtsklasse
CRuntimeClass* pNeueAnsichtsklasse;
pNeueAnsichtsklasse = RUNTIME_CLASS(CView2);

// Kontext
CCreateContext context;
context.m_pNewViewClass = pNeueAnsichtsklasse;
context.m_pCurrentDoc = GetActiveDocument();

// Neue Ansicht
CView* pNeueAnsicht;
pNeueAnsicht = (CView*)CreateView(&context);

// Neue Ansicht anzeigen
pNeueAnsicht->ShowWindow(SW_SHOW);
pNeueAnsicht->OnInitialUpdate();
SetActiveView(pNeueAnsicht);
RecalcLayout();

// Alte Ansicht löschen
pAlteAnsicht->DestroyWindow();
```