

## Datenbank mit CObArray

### Daten

Index	Name (CString)	Haarfarbe (int)	Raucher (BOOL)
0	Anna	2	FALSE
1	Berta	2	TRUE
2	Carla	1	TRUE

Haarfarbe: 0=blond, 1=blonder, 2=total blond  
 Raucher: TRUE = Raucher, FALSE=Nichtraucher

### Klasse zum Speichern eines Datensatzes

#### CPerson (abgeleitet von CObject)

##### Membervariablen:

```
CString Name;
int Haarfarbe;
BOOL Raucher;
```

##### Konstruktor:

den Membervariablen Standardwerte zuweisen

### Dialogklasse

#### C...Dlg

##### Membervariablen der Steuerelemente:

```
CString m_sName;
int m_iHaarfarbe;
BOOL m_bRaucher;
```

##### Sonstige Membervariablen:

```
int m_iIndex      (Nummer des aktuellen Datensatzes)
CObArray m_oaTabelle (hier wird die komplette Tabelle gespeichert)
```



##### Programmstart (OnInitDialog)

Gewünschte Anzahl von Datensätzen zur Tabelle hinzufügen: `m_oaTabelle.Add(new CPerson)`  
 aktuelle Datensatznummer festlegen  
 aktuellen Datensatz anzeigen

##### Rauf / Runter

aktuellen Datensatz speichern  
 m\_iIndex verändern  
 aktuellen Datensatz anzeigen

##### aktuellen Datensatz anzeigen

```
CPerson* Mensch;
Mensch =
    (CPerson*) m_oaTabelle[m_iIndex];
m_sName = Mensch -> Name;
...
```

##### aktuellen Datensatz speichern

```
CPerson* Mensch;
Mensch =
    (CPerson*) m_oaTabelle[m_iIndex];
Mensch -> Name = m_sName;
...
```