

GUI-Planung

1 Sketch (Skizze)

- low-fidelity
- Papier + Stift

2 Wireframe

- low-fidelity
- schwarz / weiß
- Skelett, Struktur der Website / App
- kein Design
- Was? Wo? Wie?
- vgl. Architektur: Grundriss

3 Mockup

- medium-fidelity
- Farben, Schriftarten, Bilder, Logos
- Blindtext (lorem ipsum)
- vgl. Architektur: 3D-Modell

4 Prototyp

- hi-fidelity
- nicht komplette Funktionalität
- vgl. Architektur: Musterhaus

5 Final Product