

# JavaFX - Timeline

## KeyFrame und Timeline erstellen

```
KeyFrame keyframe = new KeyFrame (  
    Duration.millis(1000),  
    event -> {  
        // DIESER CODE WIRD REGELMAESSIG AUSGEFUEHRT  
    }  
);  
  
Timeline timeline = new Timeline(keyframe);  
  
int anzahlDerWiederholungen = Animation.INDEFINITE;  
timeline.setCycleCount(anzahlDerWiederholungen);
```

## Start

```
timeline.play();
```

## Stopp

```
timeline.stop();
```