

Thread

Thread erstellen

1. Aufgabe definieren

```
class Aufgabe implements Runnable{
    @Override
    public void run() {
        // im Thread ausgeführter Quellcode
    }
}
```

2. Thread erstellen

```
Thread thread = new Thread(new Aufgabe());
```

3. Thread starten

```
thread.start();
```

Threadeigenschaften

- getId(): long
- setName(String) / getName(): String
- setPriority(int) / getPriority(): int (1-10)
- getState(): Thread.State

Referenz auf aktuellen Thread

- Thread.currentThread(): Thread

Thread.State

- NEW: Noch nicht gestartet
- RUNNABLE: Läuft gerade, oder wartet auf Zuweisung vom Scheduler.
- BLOCKED: Wartet z.B. auf I/O.
- WAITING: Wartet auf anderen Thread.
- TIMED_WAITING: Wartet, bis Zeit abgelaufen.
- TERMINATED: Beendet, z.B., wenn run() fertig.

UML-Zustandsdiagramm: Java 6 Thread States and Life Cycle