

# Multithreading

## A) Normaler Thread

### 1. Aufgabe definieren

```
class Aufgabe implements Runnable{
    @Override
    public void run() {
        // im Thread ausgeführter Quellcode
    }
}
```

### 2. Thread erstellen und starten

```
Thread thread = new Thread(new Aufgabe());
thread.start();
```

## B) JavaFX

### 1. Task definieren

```
class MeinTask extends javafx.concurrent.Task<Integer> {
    @Override
    protected Integer call() throws Exception {
        // im Thread ausgeführter Quellcode
        return 42;
    }
}
```

### 2. Task erstellen und Callback-Methode definieren

```
MeinTask task = new MeinTask();
task.setOnSucceeded(evt -> {
    int ergebnis = task.getValue(); // 42
    // ...
});
```

### 3. Thread erstellen und starten

```
Thread thread = new Thread(task);
thread.start();
```