

# JavaFX 11 mit Windows und IntelliJ

## 1 Windows

### 1.1 Java 11 JDK installieren

- Downloadquelle: [adoptopenjdk.net](https://adoptopenjdk.net)
- OpenJDK 11, OpenJ9 für Windows x64

### 1.2 JavaFX 11 JDK speichern

- Downloadquellen:
  - [openjfx.io](https://openjfx.io)
  - [gluonhq.com/products/javafx](https://gluonhq.com/products/javafx)
- Download: JavaFX Windows SDK 11.0.2
- Entpacken, und Ordner `javafx-sdk-11.0.2` irgendwo nach C: kopieren

## 2 IntelliJ

### 2.1 JDK 11 auswählen

- Project Settings → Project SDK: 11

### 2.2 JavaFX-Library erstellen

- Project Settings → Libraries: `C:\... \javafx-sdk-11.0.2\lib` hinzufügen

### 2.3 VM-Options einstellen

- Run → Edit Configurations → VM Options:

```
--module-path C:\ ... \javafx-sdk-11.0.2\lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```