

JavaFX-Dialog

1 Dialogklasse mit Controller: DialogMitController.java

```
public class DialogMitController extends Stage implements Initializable {

    @FXML
    private Button buttonOK; // OK-Button zum Schliessen des Dialogfenster

    private Daten daten; // zum Austausch Hauptfenster <-> Dialogfenster

    public DialogMitController() {
        // FXML-Datei für Dialogfenster
        final URL url = getClass().getResource("dialogfenster.fxml");
        final FXMLLoader fxmlLoader = new FXMLLoader(url);

        // Klasse ist selbst Controller (Initializable)
        fxmlLoader.setController(this);

        // Fensterinhalt aus FXML-Datei
        final Parent root = fxmlLoader.load();
        this.setScene(new Scene(root));

        // Fenstereigenschaften
        setTitle("Dialogfenster");
    }

    // zum Datenaustausch Hauptfenster <-> Dialogfenster
    public void setDaten(Daten daten) {
        this.daten = daten;
        ... = daten. ...
    }

    public Daten getDaten() {
        return daten;
    }

    // Klasse ist selbst Controller
    @Override
    public void initialize(URL location, ResourceBundle resources) {
        buttonOK.setOnAction(event -> {
            // Daten schreiben
            daten.set ...

            // Dialog schliessen
            this.close();
        });
    }
}
```

2 Modales Dialogfenster anzeigen: Controller.java

```
// Irgendeine Node im Scene-Graph des Hauptfensters
@FXML
private Button button;
...

// Modales Dialogfenster erzeugen
DialogMitController dialog = new DialogMitController();
dialog.initModality(Modality.WINDOW_MODAL);
dialog.initOwner(button.getScene().getWindow());

// Daten übergeben
Daten daten = ...
dialog.setDaten(daten);

// Dialog anzeigen
dialog.showAndWait();

// Dialog auswerten
... = dialog.getDaten();
```