

## Timer mit Runnable-Interface

```
public class Beispiel extends Applet implements Runnable {

    // -----
    // Membervariablen für Timer
    // -----
    private Thread timerThread;
    private boolean ende;
    private long intervall=1000; // Intervall in ms

    // -----
    // Diese Funktion muss aufgerufen werden, um den Timer zu starten
    // -----
    public void timerStarten(){
        if(timerThread == null){
            timerThread = new Thread(this);
            timerThread.start();
        }
    }

    // -----
    // Diese Funktion muss aufgerufen werden, um den Timer zu stoppen
    // -----
    public void timerStoppen(){
        ende = true;
    }

    // -----
    // Diese Funktion wird automatisch regelmässig vom Timer aufgerufen
    // -----
    public void timerAction(){
        // *****
        // Hier kommt der Quelltext rein,
        // der regelmässig ausgeführt werden soll
        // *****
    }

    // -----
    // Diese Funktion wird automatisch irgendwann ausgelöst,
    // nachdem der Thread gestartet wurde
    // -----
    public void run(){
        ende = false;
        while(!ende){
            timerAction();
            try{
                Thread.sleep(intervall); // 1000ms warten
            }catch(InterruptedException e){
                break;
            }
        }
        timerThread = null;
    }
}
```