

Maus und Tastatur

Listener, Adapter, Events

```
public class Maus extends Applet {
    public void init() {
        this.addMouseListener(new MouseAdapter() {
            public void mousePressed(MouseEvent evt) {
                // Button gedrueckt
            }

            public void mouseReleased(MouseEvent evt) {
                // Button losgelassen
            }

            public void mouseClicked(MouseEvent evt) {
                // Mausklick
            }

            public void mouseEntered(MouseEvent evt) {
                // Maus rein
            }

            public void mouseExited(MouseEvent evt) {
                // Maus raus
            }
        });

        this.addMouseMotionListener(new MouseMotionAdapter() {
            public void mouseMoved(MouseEvent evt) {
                // Maus wird bewegt
            }

            public void mouseDragged(MouseEvent evt) {
                // Maus wird bewegt mit gedrucktem Button
            }
        });

        this.addMouseWheelListener(new MouseWheelListener() {
            public void mouseWheelMoved(MouseWheelEvent evt) {
                // Mause rad gedreht
            }
        });

        this.addKeyListener(new KeyAdapter() {
            public void keyPressed(KeyEvent evt) {
                // beliebige Taste gedrueckt
            }

            public void keyReleased(KeyEvent evt) {
                // Taste losgelassen
            }

            public void keyTyped(KeyEvent evt) {
                // Zeichen-Taste gedrueckt
            }
        });
    }
}
```

MouseEvent

```
...(MouseEvent evt)
switch(evt.getButton()){
    case MouseEvent.BUTTON1: // linke Maustaste
        break;
    case MouseEvent.BUTTON2: // mittlere Maustaste
        break;
    case MouseEvent.BUTTON3: // rechte Maustaste
        break;
}

x-Koordinate      evt.getX()
y-Koordinate      evt.getY()
```

MouseWheelEvent

```
...(MouseWheelEvent evt)
Richtung der Drehung      evt.getWheelRotation()
```

KeyEvent

```
...(KeyEvent evt)
gedrücktes Zeichen      evt.getKeyChar()
Code der gedrückten Taste      evt.getKeyCode()
```