

# Bilder

## 1. Bilddatei in den Projektordner kopieren

Die Bilddatei muss sich im selben Verzeichnis wie der classes-Ordner befinden.

## 2. Image erstellen

```
Image img;  
String datei = "dateiname.jpg";  
img = getToolkit().getImage(datei);
```

## 3. Image anzeigen

```
public void paint(Graphics g){  
    g.drawImage(img, x, y, breite, hoehe, this);  
}
```