

## OOP: Konkrete – Abstrakte – Schnittstellen - Klassen

	konkrete Klasse	abstrakte Klasse	Schnittstellen - klasse
Quellcode	<code>class Name</code> { ... }	<code>abstract class Name</code> { ... }	<code>interface Name</code> { ... }
es können <b>Instanzen</b> von dieser Klasse gebildet werden	ja	nein	nein
Klasse kann <b>konkrete Methoden</b> (mit body) haben	ja	ja	nein
Klasse kann <b>abstrakte Methoden</b> (ohne body) haben	nein	ja	ja
Klasse kann <b>Membervariablen</b> haben	ja	ja	nur Konstanten
Subklassen können von mehreren dieser Klassen erben ( <b>Mehrfachvererbung</b> )	nein	nein	ja

### (Mehrfach-) Vererbung

```
class Sub extends Basis implements Schnittstelle1, Schnittstelle2
{
  ...
}
```

// Basis: konkrete oder abstrakte Klasse

// Schnittstelle1, Schnittstelle2: Schnittstellenklassen