

## Swing-Zeichensteuerelement

```
public class ZeichenSteuerElement extends JPanel {
    /*******
    // Membervariablen
    /*******
    Color farbe = Color.RED;

    /*******
    // Konstruktor
    /*******
    public ZeichenSteuerElement() {
        //--- Hintergrundfarbe ---
        setBackground(Color.YELLOW);

        //--- MouseListener ---
        addMouseListener(new MouseAdapter() {
            public void mouseClicked(MouseEvent arg0) {
                //+++ Aktion ausführen +++
                farbe = Color.blue;
                //+++ neu zeichnen +++
                repaint();
            }
        });
    }

    /*******
    // zeichnen
    /*******
    public void paintComponent(Graphics g) {
        //--- Basisklasse ---
        super.paintComponent(g);
        //--- zeichnen ---
        g.setColor(farbe);
        g.fillOval(0,0,getWidth(),getHeight());
    }
}
```