

## Swing-Timer

```
import javax.swing.Timer;

// -----
// Timer mit ActionListener erstellen
// -----
Timer timer = new Timer(1000, new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // *****
        // Hier kommt der Quelltext rein,
        // der regelmässig ausgeführt werden soll
        // *****
    }
});

// -----
// Timer starten
// -----
timer.start();

// -----
// Timerfrequenz ändern
// -----
timer.setDelay(500); // ms

// -----
// Timer soll nur einmal auslösen
// -----
timer.setRepeats(false);

// -----
// Timer stoppen
// -----
timer.stop();
```