

GUI und XML

Klasse für Datensatz

```
public class Person {
    // Membervariablen
    private String vorname;
    private int alter;

    // Konstruktor
    public Person() {
        setVorname("NEU");
        setAlter(20);
    }

    // getters / setters
    public String getVorname() { return vorname; }
    public void setVorname(String vorname) { this.vorname = vorname; }

    public int getAlter() { return alter; }
    public void setAlter(int alter) { this.alter = alter; }
}
```

Membervariablen Für Daten

```
private ArrayList<Person> personenliste = new ArrayList<Person>();
private int iAktuell; // -1 => kein Datensatz vorhanden
```

Neuer Datensatz

```
personenliste.add(new Person());
```

Datensatz löschen

```
personenliste.remove(iAktuell);
```

Datensatz anzeigen

```
Person person = personenliste.get(iAktuell);

String vorname = person.getVorname();
textFieldVorname.setText(vorname);

int alter = person.getAlter();
sliderAlter.setValue(alter);
```

Datensatz speichern

```
Person person = personenliste.get(iAktuell);

String vorname = textFieldVorname.getText();
person.setVorname(vorname);

int alter = sliderAlter.getValue();
person.setAlter(alter);
```

Tabelle in XML-Datei speichern

```
XMLEncoder datei = new XMLEncoder(new FileOutputStream("d:\\personenliste.xml"));
datei.writeObject(personenliste);
datei.close();
```

Tabelle von XML-Datei laden

```
XMLDecoder datei = new XMLDecoder(new FileInputStream("d:\\personenliste.xml"));
personenliste = (ArrayList<Person>) datei.readObject();
datei.close();
```