

JavaScript-Timer mit requestAnimationFrame()

Quelle MDN: [window.requestAnimationFrame\(\)](#)

Variable zum Speichern des Zustands des Timers

```
var timerLaeuft = false;
```

Schleife

```
var naechstesFrame = function() {  
    //#####  
    // Dieser Quellcode wird regelmäßig ausgeführt  
    //#####  
  
    // ...  
  
    // Rekursion  
    if(timerLaeuft) {  
        requestAnimationFrame(naechstesFrame);  
    }  
}
```

Start

```
var timerStarten = function() {  
    if(!timerLaeuft) {  
        timerLaeuft = true;  
        requestAnimationFrame(naechstesFrame);  
    }  
}
```

Stopp

```
var timerStoppen = function() {  
    timerLaeuft = false;  
}
```