

Datenbankprogrammierung

Daten

Index	Titel (string)	Original (bool)
[0]	Simpsons	true
[1]	Futurama	true
[2]	Pulp Fiction	false

Programmierung

	ArrayList	ADO.NET				
Datenrepräsentation im Arbeitsspeicher	<table border="1"> <thead> <tr> <th>DVD</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+ Titel: string</td> </tr> <tr> <td>+ Original: bool</td> </tr> <tr> <td>+ DVD()</td> </tr> </tbody> </table> <pre>ArrayList tabelle = new ArrayList();</pre>	DVD	+ Titel: string	+ Original: bool	+ DVD()	<pre>DataSet datenbank = new DataSet(); DataTable tabelle = datenbank.Tables.Add("DVDs"); tabelle.Columns.Add("Titel", typeof(string)); tabelle.Columns.Add("Original", typeof(bool)); DataView view = new DataView(tabelle);</pre>
DVD						
+ Titel: string						
+ Original: bool						
+ DVD()						
CREATE neuen Datensatz hinzufügen	<pre>tabelle.Add(new DVD());</pre>	<pre>DataRow dvd = tabelle.NewRow(); dvd["Titel"] = ...; dvd["Original"] = ...; tabelle.Rows.Add(dvd);</pre>				
READ aus i-tem Datensatz lesen	<pre>... = ((DVD)tabelle[i]).Titel; ... = ((DVD)tabelle[i]).Original;</pre>	<pre>... = (string)view[i]["Titel"]; ... = (bool)view[i]["Original"];</pre>				
UPDATE in i-ten Datensatz schreiben	<pre>((DVD)tabelle[i]).Titel = ...; ((DVD)tabelle[i]).Original = ...;</pre>	<pre>view[i]["Titel"] = ...; view[i]["Original"] = ...;</pre>				
DELETE i-ten Datensatz löschen	<pre>tabelle.RemoveAt(i);</pre>	<pre>view[i].Delete();</pre>				
speichern in Persistenzmedium	<pre>FileStream datei = new FileStream("C:\\daten.xyz", FileMode.Create); BinaryFormatter binfor = new BinaryFormatter(); binfor.Serialize(datei, arraylist); datei.Close();</pre>	<pre>datenbank.WriteXml("C:\\bla.xml");</pre>				
laden vom Persistenzmedium	<pre>FileStream datei = new FileStream("C:\\daten.xyz", FileMode.Open); BinaryFormatter binfor = new BinaryFormatter(); arraylist = (ArrayList)binfor.Deserialize(datei); datei.Close();</pre>	<pre>datenbank.Clear(); datenbank.ReadXml("C:\\bla.xml");</pre>				