

Klassen in C++

1. Definition der Klasse

```
class CKlasse{

    // Attribute, Membervariablen, Eigenschaften
    private:

        double Attribut;

    // Methoden, Memberfunktionen
    public:

        // Null-Argument-Konstruktor
        CKlasse(){
            Attribut = 5.0;
        }

        // Konstruktor mit Argumenten
        CKlasse(double A){
            Attribut = A;
        }

        // sonstige Methoden
        void setAttribut(double A){
            Attribut = A;
        }

        double getAttribut(){
            return Attribut;
        }

};
```

2. Bildung von Instanzen (Objekten) der Klasse

a) direkt

```
CKlasse Objekt1; // Null-Argument-Konstruktor wird aufgerufen
CKlasse Objekt2(17.4); // Konstruktor mit 1 Argument wird aufgerufen
```

b) über Zeiger

```
CKlasse* pObjekt3; // Zeiger auf CKlasse
CKlasse* pObjekt4; // Zeiger auf Cklasse
pObjekt3 = new CKlasse; // Null-Argument-Konstruktor wird aufgerufen
pObjekt4 = new CKlasse(17.4); // Konstruktor mit 1 Argument wird aufgerufen
```

3. Aufruf von Methoden

a) direkt

```
Objekt1.setAttribut(0.0);
cout << Objekt2.getAttribut();
```

b) über Zeiger

```
pObjekt3 -> setAttribut(3.5);
cout << pObjekt4 -> getAttribut();
```