

Dateien in C++

Lesen von einer Datei

Stream-Instanz erstellen

```
ifstream datEingabe;
```

Datei öffnen

```
datEingabe.open("c:\\hallo.txt", ios::in); (nur zum Lesen)  
datEingabe.open("c:\\hallo.txt", ios::in | ios::binary); (,/n' nicht umwandeln)
```

Öffnen der Datei erfolgreich?

```
if(datEingabe.good())...
```

Position des Dateizeigers ermitteln

```
int iPos = datEingabe.tellg();
```

Dateiende erreicht?

```
if(datEingabe.eof())...
```

Position des Dateizeigers setzen

an den Dateianfang springen

```
datEingabe.seekg(0, ios::end);
```

3 Zeichen zurück springen

```
datEingabe.seekg(-3, ios::cur);
```

ans Dateiende springen

```
datEingabe.seekg(0, ios::beg);
```

Einlesen von der Datei

einzelnes Zeichen

```
char chZeichen;  
datEingabe.get(chZeichen);
```

eine Zeile

```
char chZeile[80];  
datEingabe.getline(chZeile, 80);
```

Instanz einer Klasse

```
CKlasse instanz;  
datEingabe.read((char*)&instanz, sizeof(instanz));
```

Datei schliessen

```
datEingabe.close();
```

Schreiben in eine Datei

Stream-Instanz erstellen

```
ofstream datAusgabe;
```

Datei öffnen

```
datAusgabe.open(„c:\\hallo.txt“, ios::out); (Vorhandene Datei wird überschrieben)
datAusgabe.open(„c:\\hallo.txt“, ios::app); (anhängen an Datei)
datAusgabe.open(„c:\\hallo.txt“, ios::out | ios::binary); (,/n' nicht umwandeln)
```

Öffnen der Datei erfolgreich?

```
if(datAusgabe.good())...
```

Position des Dateizeigers ermitteln

```
int iPos = datAusgabe.tellp();
```

Dateiende erreicht?

```
if(datAusgabe.eof())...
```

Position des Dateizeigers setzen

an den Dateianfang springen

```
datAusgabe.seekp(0,ios::end);
```

3 Zeichen zurück springen

```
datAusgabe.seekp(-3,ios::cur);
```

ans Dateiende springen

```
datAusgabe.seekp(0,ios::beg);
```

Schreiben in die Datei

einzelnes Zeichen

```
char chZeichen='x';
datAusgabe.put(chZeichen);
```

Text

```
char chText="Hallo\nWelt!";
datAusgabe << chText;
```

Instanz einer Klasse

```
CKlasse instanz;
datAusgabe.write((char*)&instanz, sizeof(instanz));
```

Datei schliessen

```
datAusgabe.close();
```