

Zeichnen auf einem Dialogfeld

Gerätekontext

Definition

```
CClientDC dc(this);
```

Koordinaten

Rechteckskordinaten

```
CRect Rechteck (Links,Oben,Rechts,Unten);
```

Dialogfeldkoordinaten übergeben:

```
GetClientRect (&Rechteck);
```

Punktkoordinaten

```
CPoint Punkt (Links, Oben);
```

Definition

```
COLORREF Farbe;
Farbe = RGB(.....);
```

Hintergrundfarbe

```
dc.SetBkColor (Farbe);
```

Farbe

Stift

Definition

```
CPen Stift;
Stift.CreatePen (Stil, Breite, Farbe);
```

Stift auswählen:

```
dc.SelectObject (&Stift);
```

Werte für Stil:

```
PS_SOLID          _____
PS_DASH           - - - - -
PS_DOT            .....
PS_DASHDOT        -.-.-.-.
PS_DASHDOTDOT    -.-.-.-.-
```

Pinsel

Definition

```
CBrush Pinsel;
Pinsel.CreateHatchBrush (Stil, Farbe);
```

Pinsel auswählen:

```
dc.SelectObject (&Pinsel);
```

Werte für Stil:

```
HS_BDIAGONAL     /
HS_CROSS          +
HS_DIAGCROSS     X
HS_FDIAGONAL     \
HS_HORIZONTAL -  -
HS_VERTICAL      |
```

Zeichenfunktionen

Rechteck (mit Pinsel ausgefüllt)

```
dc.FillRect (Rechteck, &Pinsel);
```

Rechteck (mit Farbe ausgefüllt)

```
dc.FillSolidRect (Rechteck, Farbe);
```

Ellipse (mit Stift umrandet, mit Pinsel ausgefüllt)

```
dc.Ellipse (Rechteck);
```

Pixel

```
dc.SetPixel (Punkt, Farbe);
```

Linie (mit Stift)

```
dc.MoveTo (PunktAnfang);
dc.LineTo (PunktEnde);
```