

Steuerelemente

Textfeld (Static)

Member-Variable: CString m_sTextfeld

Text ausgeben:

```
m_sTextfeld = "blabla";
UpdateData (FALSE);
```

Eingabefeld (Edit)

Member-Variable: CString m_sEingabe

Text ausgeben:

```
m_sEingabe = "blabla";
UpdateData (FALSE);
```

Text auslesen:

```
CString sText;
UpdateData (TRUE);
sText = m_sEingabe;
```

Nachricht beim Ändern des Textes:

```
EN_CHANGE
```

Listenfeld (ListBox)

Member-Variable: CListBox m_cListe

Eintrag hinzufügen:

```
m_cListe.AddString("Hallo");
```

Inhalt löschen:

```
m_cListe.ResetContent();
```

0. Eintrag auslesen:

```
CString sText;
m_cListe.GetText(0, sText);
```

0. Eintrag auswählen:

```
m_cListe.SetCurSel(0);
```

Nummer des ausgewählten Eintrags:

```
int i;
i=m_cListe.GetCurSel();
```

Nachricht beim Anklicken:

```
LBN_SELCHANGE
```

Kombinationsfeld (ComboBox)

Formate: Typ: *Dropdown-Listenfeld*

Funktioniert genauso wie ein Listenfeld

IP-Adressfeld (IPAddress)

Member-Variable: CIPAddressCtrl m_cIP

IP-Adresse ausgeben:

```
m_cIP.SetAddress(192,168,1,0);
```

IP-Adresse auslesen:

```
BYTE n1,n2,n3,n4;
m_cIP.GetAddress(n1,n2,n3,n4);
```

Gruppenfeld (Static)

Keine Funktion

Kontrollkästchen (CheckBox)

Member-Variable: BOOL m_bKontroll

Zustand setzen:

```
m_bKontroll = TRUE;
UpdateData (FALSE);
```

Zustand auslesen:

```
BOOL bKontroll;
UpdateData (TRUE);
bKontroll = m_bKontroll;
```

Nachricht beim Anklicken: BN_CLICKED

Optionsfelder (RadioButton)

Bei erstem Button:

Eigenschaft *Gruppe* aktivieren

Member-Variable: int m_iOption

Zustand setzen:

```
m_iOption = 0;
UpdateData (FALSE);
```

Zustand auslesen:

```
int iOpt;
UpdateData (TRUE);
iOpt = m_iOption;
```

Nachricht beim Anklicken: BN_CLICKED

Schaltfläche (PushButton)

Nachricht beim Anklicken: BN_CLICKED

Beschriftung ändern:

```
GetDlgItem(IDC_...)
->SetWindowText("Bla");
```

Regler (Slider)

Member-Variable: int m_nRegler

Member-Variable: CSliderCtrl m_cRegler

Position auslesen:

```
int nPos;
UpdateData (TRUE);
nPos = m_nRegler;
```

Position setzen:

```
m_nRegler = 5;
UpdateData (FALSE);
```

Wertebereich einstellen:

```
m_cRegler.SetRange(-10,10,TRUE);
```

Nachricht beim Schieben: NM_CUSTOMDRAW

Steuerelemente aktivieren / deaktivieren

```
GetDlgItem(IDC_...)->EnableWindow(TRUE); // bzw. FALSE
```

Steuerelemente anzeigen / verstecken

```
GetDlgItem(IDC_...)->ShowWindow(SW_SHOW); // bzw. SW_HIDE
```