

# C++ Quelltext in mehrere Dateien aufteilen

Basisklasse
# zahl : int
+ Basisklasse() + setZahl(int) + getZahl() : int

Subklasse
# Text : string
+ Subklasse() + setText(string) + getText() : string

## main.cpp

```
#include <iostream>
#include "Basisklasse.h"
#include "Subklasse.h"

using namespace std;

int main()
{
    Basisklasse basisinstanz;
    basisinstanz.setZahl(25);
    cout << basisinstanz.getZahl();

    Subklasse subinstanz;
    subinstanz.setText("Bla");

    return 0;
}
```

## Basisklasse.h

```
#pragma once

class Basisklasse{
protected:
    int zahl;
public:
    Basisklasse();
    void setZahl(int z);
    int getZahl();
};
```

## Basisklasse.cpp

```
#include "Basisklasse.h"

Basisklasse::Basisklasse(){
    zahl = 0;
}

void Basisklasse::setZahl(int z){
    zahl = z;
}

int Basisklasse::getZahl(){
    return zahl;
}
```

## Subklasse.h

```
#pragma once

#include <iostream>
#include "Basisklasse.h"

using namespace std;

class Subklasse:public Basisklasse{
private:
    string Text;
public:
    Subklasse();
    void setText(string T);
    string getText();
};
```

## Subklasse.cpp

```
#include "Subklasse.h"

Subklasse::Subklasse(){
    Text="Pfosten";
}

void Subklasse::setText(string T){
    Text = T;
}

string Subklasse::getText(){
    return Text;
}
```