

# Farben in Konsolenanwendungen

<b>Turbo C++ 3.0</b>	<b>Visual C++ 6.0</b>																																																																																																										
<b>0. Include-Dateien</b>																																																																																																											
<pre>#include &lt;iostream.h&gt; #include &lt;conio.h&gt;</pre>	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; #include "windows.h"</pre>																																																																																																										
<b>1. Textfenster definieren</b>	<b>1. Handle</b>																																																																																																										
<pre>window(x, y, x2, y2); gesamtter Bildschirm (Standard): window(1, 1, 80, 50);</pre>	<pre>HANDLE hOut = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);</pre>																																																																																																										
<b>2. Hintergrund- und Textfarbe festlegen</b>																																																																																																											
<p><b>Hintergrundfarbe:</b> <code>textbackground(BLUE);</code></p> <p><b>Textfarbe:</b> <code>textcolor(YELLOW);</code></p> <p><b>Blinken:</b> <code>textcolor(CYAN + BLINK);</code></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Konstante</th> <th>Wert</th> <th>Hintergrund</th> <th>Text</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>BLACK</td><td>0</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>BLUE</td><td>1</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>GREEN</td><td>2</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>CYAN</td><td>3</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>RED</td><td>4</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>MAGENTA</td><td>5</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>BROWN</td><td>6</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>LIGHTGRAY</td><td>7</td><td>Ja</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>DARKGRAY</td><td>8</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>LIGHTBLUE</td><td>9</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>LIGHTGREEN</td><td>10</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>LIGHTCYAN</td><td>11</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>LIGHTRED</td><td>12</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>LIGHTMAGENTA</td><td>13</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>YELLOW</td><td>14</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>WHITE</td><td>15</td><td>Nein</td><td>Ja</td></tr> <tr><td>BLINK</td><td>128</td><td>Nein</td><td>***</td></tr> </tbody> </table>	Konstante	Wert	Hintergrund	Text	BLACK	0	Ja	Ja	BLUE	1	Ja	Ja	GREEN	2	Ja	Ja	CYAN	3	Ja	Ja	RED	4	Ja	Ja	MAGENTA	5	Ja	Ja	BROWN	6	Ja	Ja	LIGHTGRAY	7	Ja	Ja	DARKGRAY	8	Nein	Ja	LIGHTBLUE	9	Nein	Ja	LIGHTGREEN	10	Nein	Ja	LIGHTCYAN	11	Nein	Ja	LIGHTRED	12	Nein	Ja	LIGHTMAGENTA	13	Nein	Ja	YELLOW	14	Nein	Ja	WHITE	15	Nein	Ja	BLINK	128	Nein	***	<p><b>Hintergrund – und Textfarbe:</b> <code>int TextFarbe = 9; // (0 bis 15)</code> <code>int HintergrundFarbe = 15; // (0 bis 15)</code></p> <p><code>SetConsoleTextAttribute( hOut,</code> <code>TextFarbe + 16*HintergrundFarbe );</code></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Farbe</th> <th>Wert</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>schwarz</td><td>0</td></tr> <tr><td>blau</td><td>1</td></tr> <tr><td>grün</td><td>2</td></tr> <tr><td>cyan</td><td>3</td></tr> <tr><td>rot</td><td>4</td></tr> <tr><td>magenta</td><td>5</td></tr> <tr><td>braun</td><td>6</td></tr> <tr><td>hellgrau</td><td>7</td></tr> <tr><td>dunkelgrau</td><td>8</td></tr> <tr><td>hellblau</td><td>9</td></tr> <tr><td>hellgrün</td><td>10</td></tr> <tr><td>hellcyan</td><td>11</td></tr> <tr><td>hellrot</td><td>12</td></tr> <tr><td>hellmagenta</td><td>13</td></tr> <tr><td>gelb</td><td>14</td></tr> <tr><td>weiß</td><td>15</td></tr> </tbody> </table>	Farbe	Wert	schwarz	0	blau	1	grün	2	cyan	3	rot	4	magenta	5	braun	6	hellgrau	7	dunkelgrau	8	hellblau	9	hellgrün	10	hellcyan	11	hellrot	12	hellmagenta	13	gelb	14	weiß	15
Konstante	Wert	Hintergrund	Text																																																																																																								
BLACK	0	Ja	Ja																																																																																																								
BLUE	1	Ja	Ja																																																																																																								
GREEN	2	Ja	Ja																																																																																																								
CYAN	3	Ja	Ja																																																																																																								
RED	4	Ja	Ja																																																																																																								
MAGENTA	5	Ja	Ja																																																																																																								
BROWN	6	Ja	Ja																																																																																																								
LIGHTGRAY	7	Ja	Ja																																																																																																								
DARKGRAY	8	Nein	Ja																																																																																																								
LIGHTBLUE	9	Nein	Ja																																																																																																								
LIGHTGREEN	10	Nein	Ja																																																																																																								
LIGHTCYAN	11	Nein	Ja																																																																																																								
LIGHTRED	12	Nein	Ja																																																																																																								
LIGHTMAGENTA	13	Nein	Ja																																																																																																								
YELLOW	14	Nein	Ja																																																																																																								
WHITE	15	Nein	Ja																																																																																																								
BLINK	128	Nein	***																																																																																																								
Farbe	Wert																																																																																																										
schwarz	0																																																																																																										
blau	1																																																																																																										
grün	2																																																																																																										
cyan	3																																																																																																										
rot	4																																																																																																										
magenta	5																																																																																																										
braun	6																																																																																																										
hellgrau	7																																																																																																										
dunkelgrau	8																																																																																																										
hellblau	9																																																																																																										
hellgrün	10																																																																																																										
hellcyan	11																																																																																																										
hellrot	12																																																																																																										
hellmagenta	13																																																																																																										
gelb	14																																																																																																										
weiß	15																																																																																																										
<b>3. Bildschirm löschen</b>																																																																																																											
<b>Farbe auf komplettes Textfenster übertragen</b> <code>clrscr();</code>	<b>Farbe auf komplette Konsole übertragen</b> <code>system("cls");</code>																																																																																																										
<b>4. Cursor positionieren</b>																																																																																																											
<b>linke obere Ecke des Textfensters: (1,1)</b> <code>int Spalte = 1;</code> <code>int Zeile = 1;</code> <code>gotoxy(Spalte, Zeile);</code>	<b>linke oberen Ecke der Konsole: (0,0)</b> <code>int Spalte = 0;</code> <code>int Zeile = 0;</code> <code>COORD cur = {Spalte, Zeile};</code> <code>SetConsoleCursorPosition(hOut, cur);</code>																																																																																																										
<b>5. Text ausgeben</b>																																																																																																											
<code>cout &lt;&lt;...;</code>	<code>cout &lt;&lt; ... &lt;&lt; flush;</code>																																																																																																										