

## Elementare Datentypen

	Datentyp	Bit	Wertebereich	Präfix
Ganzzahl- datentypen	<b>char</b>	8	1 Zeichen (bzw. ganze Zahl zwischen -128 und 127)	ch
	<b>int</b>	16	ganze Zahl zwischen -32768 und 32767	n (Zahl) oder i (Index)
	<b>long</b>	32	ganze Zahl zwischen -2147483648 und 2147483647	
Gleitkomma- datentypen	<b>float</b>	32	ca. +/-3.4E-38 bis +/-3.4E38	f
	<b>double</b>	64	ca. +/-1.7E-308 bis +/-1.7E308	
	<b>long double</b>	80	ca. +/-1.2E-4932 bis +/-1.2E4932	

### bool

```
bool bGleich, bKleiner;
int a = 5, b = 7;
bGleich = (a==b); // false
bKleiner = (a<b); // true
```

true  $\cong$  1 (bzw. nicht 0)  
false  $\cong$  0

### Zeichenketten

```
char *pText1 = „Hallo“;
char achText2[9] = „ich bins“;
char achText3[20];
strcpy(achText3, pText1);
strcat(achText3, achText2);
```

### CString

```
CString sText1 = „Hallo“;
CString sText2 = „ich bins“;
CString sText3;
sText3 = sText1;
sText3 = sText3 + sText2;
```

```
sText3 = achText3;
strcpy(achText3, sText3);
```